



TITLE:

# <資料>コンピューターによる材鑑 管理システムの開発

AUTHOR(S):

黒田, 慶子; 林, 昭三; 島地, 謙

---

CITATION:

黒田, 慶子 ...[et al]. <資料>コンピューターによる材鑑管理システムの開発. 木材研究・資料 1985, 20: 60-70

ISSUE DATE:

1985-02-28

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/51542>

RIGHT:

## コンピューターによる材鑑管理システムの開発

黒 田 慶 子\*・林 昭 三\*・島 地 謙\*

### Computerized System for the Management of Wood Collection

Keiko KURODA\*, Shozo HAYASHI\* and Ken SHIMAJI\*

#### 1. は じ め に

京都大学木材研究所，材鑑調査室において収集された材鑑は，整理ずみのものだけでもすでに6000点にのぼっている<sup>1)</sup>。現在も未整理材鑑の整理や独自の収集，諸外国との交換が進行中であり，その数量は増加の一途をたどっている。現在，当材鑑調査室で採用している材鑑管理の方法は，収納スペースの関係から，植物分類群とは無関係に材鑑収集順に通し番号を付し，元帳を図1の形式で作製した後，手作業によって，各標本2枚ずつの索引カードを作成するものである。検索の場合にはこのカードから，科名，属名により目的の標本の番号を得，材鑑の引出しから標本を取り出すシステムになっている。

このような方式は，標本数が数千のレベルにおいては，検索にそれほど煩雑さを感じないものの，カード数が数万以上になると，検索に手間がかかるばかりでなく，もはや，標本全体を把握することが困難になるのではないと思われる。すでに標本数が増加し過ぎてからでは，システムの変更が難しくなるため，リストの作成および検索について，より迅速で効率の良い方式を考える必要が出て来た。そこで，マイコン利用の可能性について検討することにした。

近年マイコンの発達が目覚しく，データの処理速度，記憶容量共に，材鑑管理に十分と思われる機種がかなり安価で入手できる。マイコンは京大大型計算機センターを利用するよりも，管理および検索の利用者にとって，扱いが容易であるという利点もある。昨今では，多種多様の管理プログラムが市販されているようであるが，内容がやや特殊であること，また，不都合な点を利用者自身が修正できる方が良いと考えられるので，プログラムの作成から独自に行なった。

#### 2. ハードウェアシステム構成

本システムに使用する機器は，CPU：NEC，PC-9801<sup>2)</sup>，CRT：NEC，PC-8851。8インチフロッピーディスクユニット：ICM，FD-8851。プリンター：NEC，PC-8821，である（図2）。

#### 3. ソフトウェアの検討

プログラムの作成に入る前に，データファイルの形式など，整理，利用の方法について検討した。利用者，つまりファイルの作成者と検索者が共にコンピューター操作に馴れていない場合を想定し，できる限り使い易いものを考案した。また，システムの変更が現在の方法から流動的に行なわれるよう配慮した。すなわち①ファイルは，現在までに元帳として作成されている形式に，基本的に従う。②CRT ディスプレイの

\* 木材生物部門 (Research Section of Wood Biology)

577			577-2
KYOW No.		from Mrs. S.T. Coetzee and Director C.Q. Kromhout South African Forestry Research Institute	1982-4-13
5771	Catha edulis (Vahl.) Forsk. et Endl. (Celastraceae) Boesmantee	IND 3389	X 1083
5772	Diospyros dicrophylla (Gand.) deWint. (Ebenaceae) Kraaitolbos, Monkey plum	IND 3375	X 1106
5773	Dombeya rotundifolia (Hochst.) Planch.v. rotundifolia (Bignoniaceae) Wild pear, Dikbas	IND 3293	X 1085
5774	Gonioma kamassi E. Mey. (Apocyn- aceae) Kamassi, Knysna boxwood	IND 3348	X 1099
5775	Nuxia floribunda Benth. (Buddle- jaceae) Wild elder, Vlier	IND 3379	X 1101
5776	Olea capensis subsp. macrocarpa (C.H.Wr.) Verdoorn. (Oleaceae) Black ironwood, Swartysterhout	IND 3367	X 1105
5777	Prunus africana (Hook. F.) Kalkm. (Rosaceae) Bitteramandel, Red stinkwood	IND 3366	X 1088
5778	Rapanea melanophloeos (L.) Mez. (Myrsinaceae) Cape beech, Boekenhout	IND 3399	X 1123
5779	Rothmannia capensis Thunb. (Rubiaceae) Wild gardenia, Wilde katjiekiering	IND 3403	X 1117
5780	Spirostachys africana Sond. (Euphor- biaceae) Tamboti, Tambotie	IND 3325	X 0304

図1 材鑑元帳の記入形式

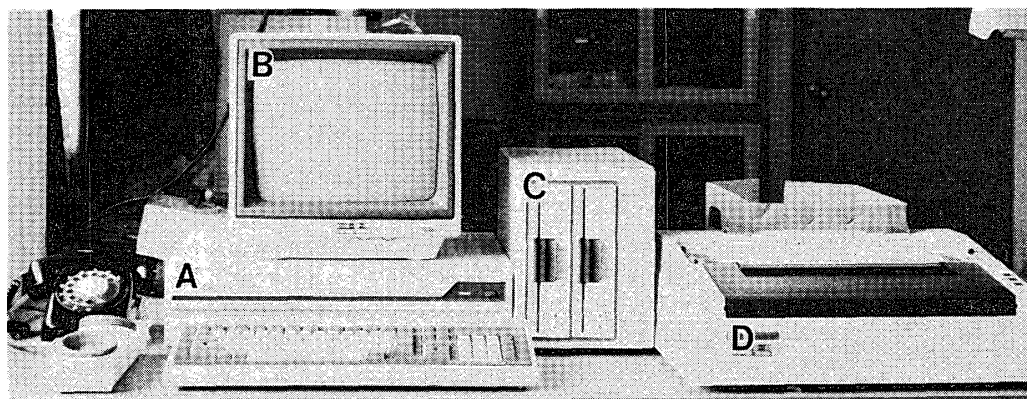


図2 ハードウェアの構成

A: CPU, B: CRT, C: ディスクユニット, D: プリンター

画面に出る指示は対話型とし、利用者は答えを入力しつつ次の段階へ進む方式をとり、誰にでも利用できるようにする。③プログラムは、ファイル作成用と検索用に大別し、検索の利用者が誤ってデータの改変をしてしまわないよう配慮する。④検索に関しては、すべてをコンピューターに頼るのではなく、カード方式も採用することとし、プログラムにカード作成機能も付加する。コンピューター操作に不馴れた人はカードに

よる検索も引続き可能である。⑤従って、このシステムの主眼は、ファイルの作成、複製、カードの作成、及び交換リストの作成の省力化に置く。以上の5点に留意し、プログラムの作成を行なった。

コンピュータを利用する上での最大の利点の一つは、検索の自動化である。アルファベット順に並べられたカードを一枚一枚捜す手作業の検索とは全く異なり、目的とする樹種名の入力によって、標本番号が短時間で得られ、材鑑の引出しから標本を捜し出すことが非常に容易になる。

プログラミング言語は N<sub>88</sub> BASIC (86) を用いた<sup>3)</sup>。これは、マイクロソフト系の BASIC を基本としているため、他機種への移植は容易である。できるだけ見やすいプログラムを心がけ、以後の修正に備えた。

```
ツキ"カラ エラヒ"ナサイ

A: ファイル ノ サクセイ
B: テーク ノ ケンサク

-- A -----FILING----- B -----INDEX-----
: (1) File making          : (3) Data reading      :
: (2) Data change         : (4) Data print        :
: (3) Data reading        : (6) Index              :
: (4) Data print          : (7) End                :
: (5) Card making         :                          :
: (7) End                 :                          :
-----

A or B?

Password ?

Select from 1,2,3,4,5,7?
```

図3 材鑑管理、検索システムの諸機能

```
***ファイル ノ サクセイ (data 1)***

data 1 ノ ディスク ラ Drive 2 ニ イレテ クタ"サイ (RET) ----- A
PRINTER (1)ON (2)OFF ? ----- B
Last No. 5001 (1) to No. 5093 ( 103 )
タメルキ ハ Genus=0 ニ シテクダ"サイ
Start from No. 5094 (I= 104 )---No. ok ? ----- C
Genus & Species ?
Family ?
Common name ?
Origin & Collector ?
Specimen & Herb ?
Remarks ---ナケレハ" RET
-----OK? (y/n)-----
No. 5095 ---No. ok ? ----- E
```

図4 材鑑管理ファイルの作成手順

A : ディスケット挿入の指示, B : プリントアウトの選択, C : ファイルに入力済みの標本 No. 及び継続 No., D : 標本データ入力の指示, E : 次の標本の No.

リスト I 材鑑管理，検索システムのプログラム

```

10 / *****
20 / ♥♥♥
30 / ♥♥♥ XYLARIIUM LIST PROGRAM by Keiko Kuroda ♥♥♥
40 / ♥♥♥ July 31, 1984 ♥♥♥
50 / *****
60 WIDTH 80,25
70 CLS 1
80 PRINT "ツキカラ イラヒナサイ" :PRINT
90 PRINT " A: ファイル ノ サクセイ"
100 PRINT " B: テータ ノ ケンサク"
110 LOCATE 3,6:PRINT "-- A -----FILING----- B -----INDEX-----"
120 LOCATE 3,7:PRINT " (1) File making (3) Data reading"
130 LOCATE 3,8:PRINT " (2) Data change (4) Data print"
140 LOCATE 3,9:PRINT " (3) Data reading (6) Index"
150 LOCATE 3,10:PRINT " (4) Data print (7) End"
160 LOCATE 3,11:PRINT " (5) Card making"
170 LOCATE 3,12:PRINT " (7) End"
180 LOCATE 3,13:PRINT "-----"
190 LOCATE 3,15:PRINT "A or B?"
200 ZA$=INKEY$
210 IF ZA$="" THEN 200
220 IF ZA$="A" OR ZA$="a" THEN 240
230 IF ZA$="B" OR ZA$="b" THEN 270 ELSE END
240 LOCATE 3,17:INPUT "Password "; KE$ :IF KE$="*****" THEN 250 ELSE 2430
250 LOCATE 3,18: PRINT "Select from 1,2,3,4,5,7?"
260 Z$=INKEY$:IF Z$="" THEN 260 ELSE GOTO 300
270 LOCATE 30, 17: PRINT "Select from 3,4,6,7?"
280 Z$=INKEY$:IF Z$="" THEN 280 ELSE GOTO 330
290 IF Z$="" THEN 280 ELSE GOTO 330
300 IF Z$="1" THEN CLS 1:GOTO 460
310 IF Z$="2" THEN CLS 1:GOTO 1470
320 IF Z$="5" THEN CLS 1:GOTO 2160
330 IF Z$="3" THEN CLS 1:GOTO 860
340 IF Z$="4" THEN CLS 1:GOTO 1150
350 IF Z$="6" THEN CLS 1:GOTO 1910
360 IF Z$="7" THEN GOTO 2430 ELSE 70
370 '=====Sub: Open work=====
380 OPEN "2:data1" AS #1
390 FIELD #1, 4 AS N$, 50 AS B$,20 AS D$,20 AS E$, 30 AS O$, 10 AS Q$,100
AS R$
400 RETURN
410 '=====Sub: Data number =====
420 I=LOF(1): IF I=0 THEN N1=0 AND N2=0:RETURN
430 GET #1,1:N2=CVS(N$)
440 GET #1,1:N1=CVS(N$)
450 LOCATE 0,1 :PRINT "Last No.":N1;"(1) to No.":N2;"(1)":RETURN
460 '***** File making *****
470 PRINT "***ファイル ノ サクセイ (data 1)***"
480 INPUT "data 1 / ティスク ラ Drive 2 ニ イレテ クタ"サイ (RET)":Y$
490 IF Y$="" THEN INPUT "PRINTER (1)ON (2)OFF":PR
500 IF PR<>0 THEN LPRINT CHR$(27);"H":CLS 1
510 GOSUB 370 :-----Open work
520 GOSUB 410 :-----Data number
530 NA=N2+1:PRINT:PRINT
540 PRINT "タメルトキ ハ Genus=0 ニ シテ クタ"サイ":I=I+1
550 LOCATE 0,4:PRINT "Start from No.":NA;"(I=:I:)";
560 GOTO 600
570 I=I+1
580 NA=N+1
590 LOCATE 0,4:PRINT "No.":NA;" ";
600 INPUT "---No. ok":NB
610 IF NB=0 THEN N=NA ELSE N=NB
620 LOCATE 0,5:INPUT "Genus & Species ":GE$
630 IF GE$="0" THEN CLOSE #1: GOTO 60
640 LOCATE 0,7:INPUT "Family":FA$
650 LOCATE 0,8:INPUT "Common name":JA$
660 LOCATE 0,9:INPUT "Origin & Collector ":RI$
670 LOCATE 0,11:INPUT "Specimen & Herb ":HE$
680 LOCATE 0,12:INPUT "Remarks ---ナゲルハ" RET":SC$

```

```

690 LSET N$=MKS$(N)
700 LSET B$=GE$
710 LSET D$=FA$
720 LSET E$=JA$
730 LSET O$=RI$
740 LSET Q$=HE$
750 LSET R$=SC$
760 PRINT "-----OK? (y/n)-----"
770 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 770
780 IF IN$="y" OR IN$="Y" THEN 800
790 IF IN$="n" OR IN$="N" THEN CLS 1:GOSUB 1550 :GOTO 760 '--Sub Change
800 PUT #1,I
810 IF PR=1 THEN 820 ELSE 850
820 LPRINT USING "#####";N;:LPRINT TAB(9);B$:LPRINT " (";I;")";
830 LPRINT TAB(9);D$:E$:LPRINT TAB(12);O$:Q$
840 LPRINT TAB(12);R$
850 CLS 1 :GOTO 570
860 '***** Sequential data read *****
870 PRINT "***データ / ヨミタ***"
880 GOSUB 370 : '-----Open work
890 GOSUB 410 : '-----Data number
900 INPUT "From No. ";X: INPUT "To No. ";Y
910 INPUT "PRINTER (1)ON (2)OFF";PR
920 IF PR<>0 THEN LPRINT CHR$(27);"H"; ELSE 910
930 I=1
940 IF I>LOF(1) THEN 1130
950 GET #1,I
960 N=CVS(N$)
970 IF N=X THEN T=0:GOTO 1000
980 IF N<X THEN 1120
990 IF N>Y THEN 1130
1000 PRINT USING "#####";N; :PRINT TAB(7);B$ :PRINT TAB(7);D$:E$
1010 PRINT TAB(15);O$:Q$ :PRINT TAB(15);R$
1020 IF PR=2 THEN 1060
1030 LPRINT USING "#####";N;:LPRINT TAB(9);B$:LPRINT TAB(9);D$:E$
1040 LPRINT " (";I;")";:LPRINT TAB(12);O$:Q$
1050 LPRINT TAB(12);R$
1060 T=T+1 :IF T>2 THEN PRINT "-----Next ok?(y)-----" ELSE GOTO 1110
1070 IN$=INKEY$
1080 IF IN$="" THEN 1070
1090 IF IN$="Y" OR IN$="y" THEN 1100
1100 CLS 1:T=0
1110 PRINT
1120 I=I+1 : GOTO 940
1130 INPUT "---Data end---データ終了 (y/n)";YN$
1140 IF YN$="Y" OR YN$="y" THEN CLS 1 : GOTO 890 ELSE CLOSE #1: GOTO 60
1150 '***** Sequential data print *****
1160 PRINT "***データ / フォント***"
1170 GOSUB 370 : '-----Open work
1180 GOSUB 410 : '-----Data number
1190 Z=LOF(1):DIM N(Z):DIM D$(Z)
1200 LPRINT CHR$(27);"H";
1210 I=1
1220 INPUT "From No. ";X :INPUT "To No. ";Y
1230 IF I>LOF(1) THEN 1430
1240 GET #1, I
1250 N(I)=CVS(N$)
1260 IF N(I)<X THEN 1420
1270 IF N(I)>Y THEN 1430
1280 IF N(I)=N(I-1) THEN 1400
1290 LPRINT
1300 P=(N(I)-1)/10 +1
1310 IF P=FIX((N(I)-1)/10 +1) THEN 1320 ELSE GOTO 1370
1320 PRINT "ツキ / 入シ"ニ カミヲ オクツテ クタサイ ---OK? (y)---"
1330 IN$=INKEY$
1340 IF IN$="" THEN 1330
1350 IF IN$="Y" OR IN$="y" THEN 1360
1360 LPRINT "***P. ";P;***";:LPRINT " (";I;")":LPRINT
1370 LPRINT USING "#####";N(I);:LPRINT TAB(9);B$:LPRINT TAB(9);D$:E$

```

```

1380 LPRINT TAB(12);O$;Q$
1390 LPRINT TAB(12);R$ :GOTO 1420
1400 LPRINT TAB(9);'=';B$
1410 IF O$(I)<>O$(I-1) THEN LPRINT TAB(9);O$
1420 I=I+1:GOTO 1230
1430 INPUT '---Data end---ツツ'カマカ (y/n)';YN$
1440 IF YN$='Y' OR YN$='y' THEN CLS 1: GOTO 1220 ELSE CLOSE #1
1450 CLEAR
1460 LPRINT CHR$(27);'N';: GOTO 60
1470 '***** Data change *****
1480 PRINT '***テ-タ ノ シロセイ***'
1490 GOSUB 370 :-----Open work
1500 GOSUB 410 :-----Data number
1510 DIM N(I)
1520 LOCATE 0,2:INPUT 'CHANGE RECORD NO.':RE:IF RE=0 THEN 1900
1530 IF RE>I THEN PRINT 'Try again': GOTO 1520
1540 GET #1,RE:N(RE)=CVS(N$):GOSUB 1550:GOTO 1810
1550 '-----Sub: Change -----
1560 LOCATE 0,3:PRINT '(1) No. ':N(RE);
1570 PRINT '(1=';RE;')'
1580 LOCATE 0,4:PRINT '(2) Genus & Species---';B$
1590 LOCATE 0,6:PRINT '(3) Family---';O$
1600 LOCATE 0,7:PRINT '(4) Common name---';E$
1610 LOCATE 0,8:PRINT '(5) Origin & Collector---';O$
1620 LOCATE 0,10:PRINT '(6) Herb & Specimen---';Q$
1630 LOCATE 0,11:PRINT '(7) Remarks---';R$
1640 LOCATE 1,15: PRINT:INPUT 'Good=0 or Err.=(1)-(7) ';E :ON E+1 GOTO 1650,
1670,1680,1690, 1700,1710,1720,1730
1650 RETURN :-----Sub End---
1660 ON ERR GOTO 1640
1670 LOCATE 7,3 :INPUT N(RE):GOTO 1740
1680 LOCATE 20,4:INPUT GE$:GOTO 1750
1690 LOCATE 11,6:INPUT FA$:GOTO 1760
1700 LOCATE 16,7:INPUT JA$:GOTO 1770
1710 LOCATE 23,8:INPUT RI$:GOTO 1780
1720 LOCATE 20,10:INPUT HE$:GOTO 1790
1730 LOCATE 12,11:INPUT SC$:GOTO 1800
1740 LSET N$=MKS$(N(RE)):GOTO 1640
1750 LSET B$=GE$:GOTO 1640
1760 LSET O$=FA$:GOTO 1640
1770 LSET E$=JA$:GOTO 1640
1780 LSET O$=RI$:GOTO 1640
1790 LSET Q$=HE$:GOTO 1640
1800 LSET R$=SC$:GOTO 1640
1810 INPUT '----Change ok? Y/N-----' ;L$
1820 IF L$='.' THEN 1810
1830 IF L$='Y' OR L$='y' THEN 1850
1840 IF L$='N' OR L$='n' THEN GOSUB 1560
1850 PUT #1,RE:RE=RE+1
1860 GET #1,RE:N(RE)=CVS(N$)
1870 IF N(RE)=N(RE-1) THEN CLS 1: GOSUB 1550:GOTO 1810
1880 IF N(RE)>N(RE-1) THEN LOCATE 0,20:INPUT 'DATA END ---ツツ'カマカ (y/n)';YN$
1890 IF YN$='Y' OR YN$='y' THEN CLS 1 :GOTO 1520 ELSE 1900
1900 CLOSE #1:CLEAR: GOTO 60
1910 '***** Index *****
1920 PRINT '***テ-タ ノ カンサク***'
1930 GOSUB 370 :-----Open work
1940 I=LOF(1)
1950 DIM B$(I): PRINT 'カマカ A zzz'
1960 LPRINT CHR$(27);'H';
1970 INPUT 'Genus & Species ';GS$
1980 IF GS$='zzz' THEN 2150
1990 I=1
2000 IF I>LOF(1)THEN PRINT 'Data end': GOTO 1970
2010 GET #1,I: GE$=B$
2020 L=LEN(GS$)
2030 IF GS$<>LEFT$(GE$,L) THEN I=I+1 :GOTO 2000
2040 IF GS$=LEFT$(GE$,L) THEN T=T+1: GOTO 2050
2050 N=CVS(N$)

```

```

2060 PRINT USING '#####';N::PRINT TAB(7);B$:PRINT TAB(7);D$:E$
2070 PRINT TAB(15);O$:Q$:PRINT TAB(15);R$
2080 LPRINT USING '#####';N::LPRINT TAB(9);B$:LPRINT TAB(12);D$:E$
2090 IF T=4 THEN PRINT '-----Next Ok ? (y)-----' ELSE 2140
2100 IN$=INKEY$
2110 IF IN$="" THEN 2100
2120 IF IN$='Y' OR IN$='y' THEN 2130
2130 CLS :T=0
2140 I=I+1:GOTO 2000
2150 CLOSE #1:CLEAR : GOTO 60
2160 '***** Card Print *****
2170 PRINT '***カード ノ フプリント***'
2180 GOSUB 370 : '-----Open work
2190 GOSUB 410 : '-----Data number
2200 Z=LOF(1):DIM N(Z)
2210 I=1
2220 PRINT 'PRINTER ON!!'
2230 PRINT 'オワルトキ ハ No. ラ O ニ シテクダサイ'
2240 INPUT 'From No.':X
2250 INPUT 'To No.':Y
2260 LPRINT CHR$(27);'E';
2270 IF X=0 OR Y=0 THEN 2420
2280 IF I>LOF(1) THEN 2410
2290 GET #1, I
2300 N(I)=CVS(N$)
2310 IF N(I)<X THEN 2400
2320 IF N(I)>Y THEN 2410
2330 BX$=LEFT$(B$,32)
2340 BY$=MID$(B$,33,70)
2350 LPRINT N(I); TAB(44):LPRINT N(I):LPRINT
2360 LPRINT BX$: TAB(42):LPRINT BX$
2370 LPRINT BY$: TAB(42):LPRINT BY$:LPRINT
2380 LPRINT D$: TAB(42):LPRINT D$:LPRINT
2390 LPRINT E$:TAB(42):LPRINT E$:LPRINT:LPRINT:LPRINT
2400 I=I+1:GOTO 2280
2410 PRINT '-----Data End-----' :GOTO 2240
2420 CLOSE #1:CLEAR :GOTO 60
2430 '***** End *****
2440 CLS :LOCATE 12,10:PRINT 'オツカレサマデシタ'
2450 END

```

#### 4. 機能の説明

プログラム（リスト1）の入ったディスクケットをディスクユニットのドライブ1に入れ、RUNするとCRT画面に図3に示すメニューが表示される。「A」がファイル作成に関する部分、「B」が標本の検索に関する部分である。Aには(1)ファイルの作成、(2)データの修正、(3)データの読み出し、(4)データのプリントアウト、(5)カード形式のプリント、の各機能があり、Bには、(3)データの読み出し、(4)データのプリントおよび(6)索引の各機能がある。利用者はまずAかBかを選択した後に、上述の機能群から目的に合う番号を選んで入力する。特定のファイル作成者以外はコラムBのみを利用する。以下に各々の機能の利用方法を説明する。

##### 4.1 ファイルの作成（図3：A—1）

図3のA—1を選ぶと、図4Aの指示がCRTディスプレイに出る。標本ファイル用ディスクケット（ファイル名：data1が入っている）をディスクユニットのドライブ2に入れた後、リターンキーを押す。入力時のタイプミスをチェックするため、できればプリンターをONにし、「1」を入力して、データを同時にプリントアウトすることが望ましい（図4B）。図4Cのように、ファイルの最初と最後のデータの標本No. および継続No.を表示するので、問題なければリターンキーを押す。変更したければ、新たに標本No.を入力する。順次、属名・種名（Genus & Species）、科名（Family）、通俗名（Common name）、



```

***データ / シリセイ***

Last No. 5001 (1) to No. 5091 ( 101 )

CHANGE RECORD NO. 14 ----- A

(1) No. 5010 (I= 14 )
(2) Genus & Species---Cleyera japonica Thunb.
(3) Family---Theaceae
(4) Common name---Sakaki
(5) Origin & Collector---Amami-Ooshima/Y. Ohsako
(6) Herb & Specimen---n n
(7) Remarks---Syn. next

Good=0 or Err.=(1)-(7) ? ----- B

-----Change ok? Y/N-----

DATA END ---ツツ"マスカ (y/n)

```

図5 データの修正手順

A : 修正すべきデータのレコード No. ( I ) の入力,  
B : 修正項目の選択

```

***データ / ヨミタ"シ***

Last No. 5001 (1) to No. 5093 ( 103 )

From No. 5013
To No. 5014

PRINTER (1)ON (2)OFF ? ----- A

5013 Ilex goshiensis Hay.
      Aquifoliaceae Tsugemochi
( 20 )
      Syn.next
5013 Ilex hanceana Maxim.
      Aquifoliaceae
( 21 ) ----- B

5014 Itea oldhamii K. Shneid.
      Saxifragaceae Hiiragizuina
( 22 )
      Syn.next
5014 Itea chinensis Hook. et Arn.
      Saxifragaceae
( 23 ) ----- B

-----Next ok?(y)----- ----- C

---Data end---ツツ"マスカ (y/n) ?

```

図6 元帳データファイルからの読み出し

A : プリントアウトの選択, B : 同義語の入力形式, C : 次の画面への切換えの選択

採取地・採集者名 (Origin & Collector), 標本数・腊葉標本の有無 (Specimen & Herb.) およびその他 (Remarks) について, 間に従って入力後リターンキーを押す (図 4 D)。最後に記録可かどうかの間に「Y (可)」又は「N (不可)」で答える。Y ならば, 入力されたデータがファイルに加えられた後, 次の標本について同じ手順を繰り返す (図 4 E)。N ならば, 修正用画面 (図 5) に切り換わる。これに関しては, 「データの修正」の次項目で説明する。データの入力を続けた後, 作業を終了する時には, Genus の欄に「0 (ゼロ)」を入れる。各項目入力中のミスの修正はリターンキーを押す前であれば, スクリーン上で可能である。

このファイルでは, 同一樹種に異名 (同義語, Synonym) がある場合には, 図 6 B に示すように, 同一標本 No. で別項目として全部独立で入力しておく, 以後はどの名前によっても検索できる。

#### 4.2 データの修正 (図 3 : A-2)

標本データを入力し, ディスケットへの記録が完了してからデータの入力ミスに気付いた時, あるいは,

```

***データ フォント***

Last No. 5001 (1) to No. 5094 ( 104 )

From No. 5011
To No. 5016

ツキノハシロニ カミヲ オクツテ クタサイ ---OK? (y)--- ----- A

***P. 502 *** ( 17 )

5011 Turpinia ternata Nakai
     Staphyleaceae Shoubennoki

5012 Myrsine seguinii Lev.
     Myrsinaceae Taimintachibana

     Syn.next

     =Rapanea neriifolia Mez. ----- B

5013 Ilex goshiensis Hay.
     Aquifoliaceae Tsugemochi

     Syn.next

     =Ilex hanceana Maxim.

5014 Itea oldhamii K. Shneid.
     Saxifragaceae Hiiragizuina

     Syn.next

     =Itea chinensis Hook. et Arn.

5015 Elaeocarpus sylvestris (Lour.) Poir.
     Elaeocarpaceae Horutonoki/ Mohashi
                      n n

     Syn.next

     =Elaeocarpus decipiens Hemsl. ex Forb. et Hemsl.
     =Elaeocarpus elliptica Makino

5016 Ilex liukiuensis Loesn.
     Aquifoliaceae Ryukyumochinoki
  
```

図7 元帳形式のデータプリント

A : ページ頭出しの指示, B : 同義語を持つ標本の表記

すでに入力済みのデータにさらに情報を書き加える場合に使用する。データの消去も可能である。図3，A-2を選ぶとレコード No. (図4 Cの括弧内)の値：データの通し番号)を問うので入力する(図5 A)。標本 No. を用いることもできるが、処理時間が長くなるので、レコード No. を用いることにした。レコード No. 入力後、リターンキーを押すと、ファイルから該当のデータが選出され、CRT 画面に表示される。修正項目(1)~(7)から選んで修正を行ない(図5 B)，終了後「0 (ゼロ)」を入力する。修正が正しければ、次に「Y(記録許可)」を入力して終わり、さらに修正箇所が見つければ「N (不可)」を入力して、何度でも修正が繰り返せるようにした。この例のように「0」や「Y/N」による関門を何度か設けているのは、不注意による、単純なミスからデータを守るためである。

#### 4.3 元帳データの読出し(図3：A-3，B-3)

すでに作成したデータファイル(元帳に該当)から、番号順にデータを読み出す場合に用いる機能である。知りたい標本群の最初と最後の No. を入力し、リターンキーを押す。プリントアウトも望めば、プリンター ON 後、「1」を入力する(図6 A)。

標本 No.，属名，種名，科名，通俗名など「ファイルの作成」の項で説明した各項目についてデータが CRT に表示される。画面が一杯になると「Next ok? (y)」と問う(図6 C)ので「Y」を入力すると次のデータが表示される。同義語を持つ標本はすべて別項目として画面に表示される(図6 B)。

#### 4.4 データのプリントアウト(図3：A-4，B-4)

元帳形式のプリントアウトである(図7)。標本10個で1ページを構成するため、10の倍数の標本 No. ごとに紙送りの指示が出る(図7 A)。データの項目は、「データの読出し」と同様、属名，種名，科名，通俗名などから成る。同義語を持つ標本は「=」で示される(図7 B)。

#### 4.5 カードの作製(図3：A-5)

図書カードへの直接のプリントは困難であるので、タックラベルの用紙を用いる。プリンターを ON にし、カードにする標本群の初めと終わりの No. を「データの読出し」と同様に入力する。図8に示すようなカード形式の配置(番号，属名+種名，科名，通俗名)で、各標本2枚ずつ(同義語を持つ場合はそれぞれ2枚ずつ)エリート活字でプリントされる。これを図書カードにはりつけ、科名別，属名別のカード引出しに収めることになる。

#### 4.6 索引機能(図3：B-6)

従来のカード方式の標本検索に取って代わる、最も有用な機能である。必要な樹種名(属名+種名)を入

```

***カード / プリント***

Last No. 5001 (1) to No. 5093 ( 103 )

PRINTER ON!!

オワルトキ ハ No. ラ 0 ニ シテクダサイ

From No. 5013
To No. 5014

5013                                5014
Ilex goshiensis Hay.                Itea oldhamii K. Schneid.

Aquifoliaceae                       Saxifragaceae
Tsugemochi                          Hicragizuma
    
```

図8 カードのプリント

\*\*\*データ / クンサク\*\*\*

オワルト+ ハ zzz

Genus & Species ? Cleyera japonica ----- A

5010 Cleyera japonica Thunb.  
Theaceae Sakaki  
Amami-Ooshima/Y. Ohsako n n

Data end

Genus & Species ? Ilex ----- B

5013 Ilex goshiensis Hay.  
Aquifoliaceae Tsugemochi  
5013 Ilex hanceana Maxim.  
Aquifoliaceae  
5016 Ilex liukiuensis Loesn.  
Aquifoliaceae Ryukyumochinoki  
5017 Ilex liukiuensis Loesn.  
Aquifoliaceae

-----Next Ok ? (y)-----

Data end

図9 標本検索の手順

A : 特定の樹種の標本 No. を探す場合, B : 同じ属名の標本  
をすべて知りたい場合

力すると, 該当する標本すべての No. 及びデータが CRT 画面に表示され(図9 A), 同時にプリントアウトも可能である。これを利用すれば, カードを捜して取り出し, また元の場所へ収めるという煩わしさが無い。標本数が多くなる程, 利用価値が高くなるであろう。

この機能のその他の使い方として, 例えば属名のみを入力すると(図9 B), 同属の樹種名がすべてリストアップされる。また, 交換用標本リストも, 交換用標本の有無(図4 D)によって, 容易にふるい分けて作成することができるので, 必要が生じた時に, その機能も付加する予定である。

## 5. お わ り に

以上に, 材鑑管理システムについて概略を示した。これによって明らかなように, 利用者が行なうべき事柄は常にコンピューターの側から指示されるので, ただ「Y(可)」または「N(不可)」, あるいは番号で答えるか, 実際のデータを入力するだけで良い。従ってたとえコンピューターを利用したことが無くても, 容易に操作できるであろう。システム移行期の措置として, カードプリントの機能も加えたが, いずれ不要になるものと思われる。

材鑑管理および標本検索のための上記の諸機能は, まだ完璧なものにはなっていない。実際に利用しながら, 細部の不都合な点を検討し, より使いやすいシステムにするために, プログラムの修正を行なう予定である。

## 引 用 文 献

- 1) 林 昭三, 島地 謙: 木材研究・資料 No. 19, 57 (1984)
- 2) NEC PC-9801 ユーザーズ・マニュアル
- 3) NEC PC-9801 BASIC リファレンス・マニュアル